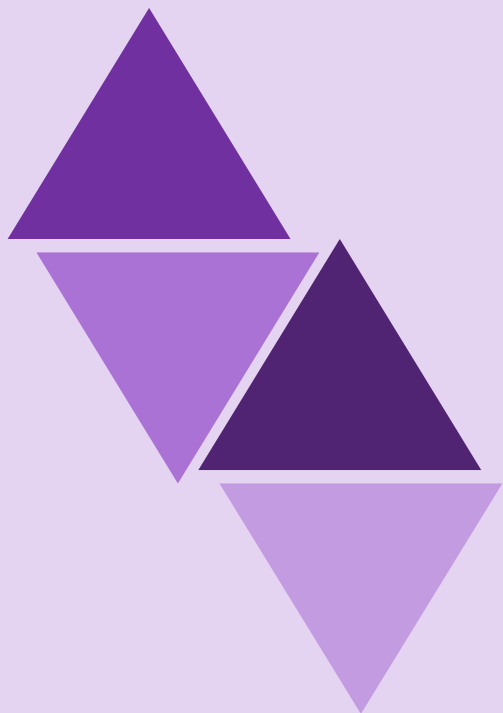


Kahoot!

معرفی اپلیکیشن کاهوت

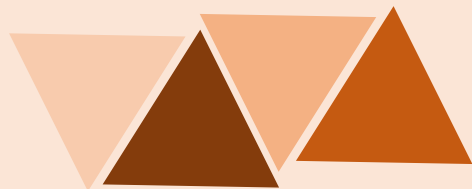


کاهوت یک اپلیکیشن بازی آموزشی است که با ترتیب دادن مسابقه بین کاربران و یا دانش‌آموزان در سر کلاس درس، رقابت ایجاد می‌کند.



تهیه شده توسط ژاله مددی

معرفی :



نرم افزار کاهوت محیطی را فراهم می آورد که توسط آن اساتید می توانند دانشجویان را با آزمونک های چند سوالی مورد سنجش قرار دهند .

به این صورت که استاد ، سوالات را در محیط کاربری وارد می کند و برای هر کدام زمان مناسبی در نظر می گیرد . (که این زمان عددی بین ۳۰ تا ۱۲۰ ثانیه می باشد .)

دانشجویان از طریق کدی که استاد به آن ها می دهد یکی یکی وارد محیط آزمون می شوند .

پس از این که همه ی دانشجویان وارد محیط آزمون شدند و در صف انتظار قرار گرفتند ، استاد آزمون را شروع می کند . به ترتیب سوال ها بر روی مانیتور کلاس به نمایش در می آید ، و گزینه ها بر روی صفحه نمایش موبایل دانشجویان ظاهر می شود . که باید در مدت زمان معین گزینه ی صحیح را انتخاب نمایند .

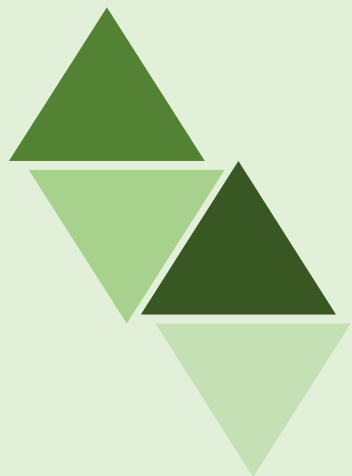
به دو صورت پرونده ی هر سوال بسته می شود :

۱- هنگامیکه همه به سوال پاسخ داده باشند ، حتی اگر زمان در نظر گرفته شده ، تمام نشده باشد .

۲- هنگامیکه زمان در نظر گرفته شده تمام شده باشد ، حتی اگر همه به سوال پاسخ نداده باشند .

در نهایت پس از اتمام فرصت پاسخ دهی به هر سوال ، رنکینگ شرکت کننده ها مشخص می شود . (یکبار بطور مخصوص در سوال مربوطه و یکبار هم در کل و باتوجه به عملکرد دانشجویان در مجموع پاسخ دهی به سوالات)





حساب کاربری :

حساب کاربری به دو صورت در این اپلیکیشن قابل استفاده است :

۱ – بعنوان میزبان (استاد یا دستیار استاد)

۲ – بعنوان میهمان (دانشجو و شرکت کننده)

که استاد یا دستیار استاد می توانند سوالات چهارگزینه ای خود را برای آزمونک به شیوه ی مناسب وارد محیط اپلیکیشن کنند تا در زمان مناسب دانشجویان را به آن وسیله مورد سنجش قرار دهند .

دانشجویان نیز با وارد شدن به حساب کاربری خود می توانند به محیط آزمون بپیوندند و مورد ارزیابی واقع شوند .

Question 2

41

A 8-year-old boy presents with wrist pain after a fall on his outstretched hand. The X-ray is shown below. Which of the following is the correct type of injury?



Skip

0
Answers



Salter-Harris Type IV



Salter-Harris Type II



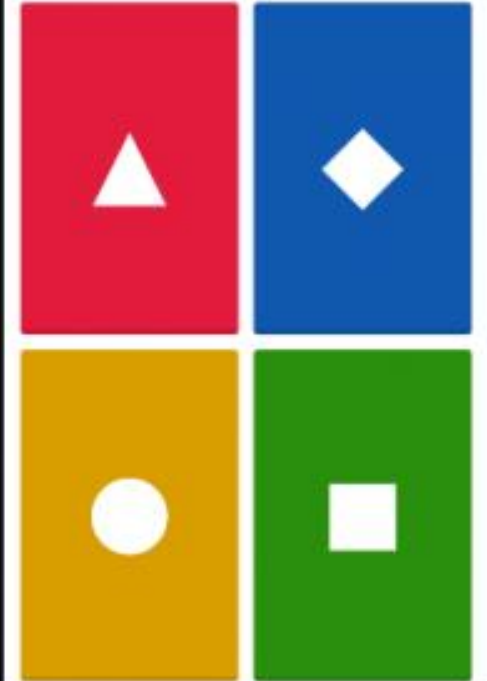
Salter-Harris Type III



Salter-Harris Type I

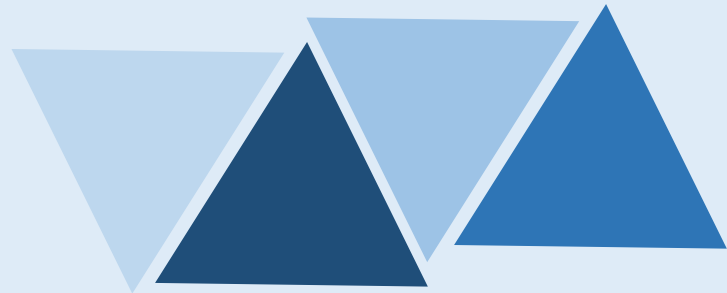
PIN: 246853

2 of 5



bmunzer

0



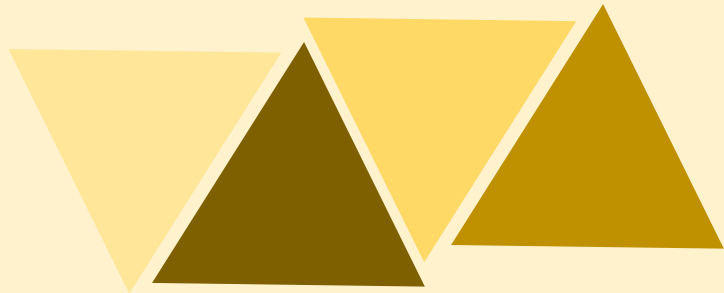
محاسن استفاده از این اپلیکیشن :

✓ امکان ارزشیابی سریع (مثلا ظرف ۵ دقیقه) بطوریکه وقت زیادی نیز از ساعت مفید کلاس صرف این قضیه نشود .

✓ مرور سریع و مفهومی درس هر جلسه

✓ افزایش سرعت عمل دانشجویان در حل مسائل درس مربوطه (به این دلیل که بین دو دانشجو که هر دو پاسخ درست به سوال داده اند ، کسی امتیاز بیشتری می گیرد که پاسخ درست را زودتر ثبت کرده باشد .)

✓ امکان تقلب کردن دانشجویان به صفر می رسد .(زیرا به دلیل زمان بندی کم و سرعتی بودن ، فرصت به تقلب نمی رسد و در ثانی حتی اگر کسی تقلب هم بکند در نهایت امتیاز کمتری می گیرد چون بقیه در زمان کمتری به سوال مربوط پاسخ داده اند .)



راجع به کاهش بیشتر بدانیم :

این استارتاپ نروژی که دانش‌آموزان امریکایی را نیز با خود همراه کرده است به تازگی در راند دوم جذب سرمایه، ۱۲۶/۵ میلیون کرون نروژ (معادل ۱۵/۴ میلیون دلار) دریافت کرد و به ارزش حدود ۲/۵۵ میلیارد کرون (۳۰۰ میلیون دلار) رسید.

به این ترتیب کاهش موفق شده است در عرض ۷ ماه ارزش خود را سه برابر کند. این استارتاپ در ماه مارس مبلغ ۱۷ میلیون دلار جذب کرده و ارزشش به ۱۰۰ میلیون دلار رسیده بود. دیزنی و مایکروسافت از سرمایه‌گذاران قبلی کاهش هستند.

کاهش ۵۱ میلیون بازی روی پلتفرم خود دارد و تعداد کاربرانش در ماه ژانویه از مرز ۷۰ میلیون گذشت و به ضریب نفوذ ۵۰٪ در بین دانش‌آموزان امریکایی دست یافت.

مدیرعامل این استارتاپ گفت بیشتر کاربران ما از جانب آموزش هستند اما وقتی پای درآمد و رشد وسط باشد بخش کسب‌وکار ظرفیت بیشتری دارد بنابراین قصد داریم وارد بازار این بخش شویم.

از حسن توجه شما سپاسگزارم .