

به نام خدا

معرفی اپلیکیشن موبایل کاهوت (kahoot)

کاهوت یک اپلیکیشن بازی آموزشی است که با ترتیب دادن مسابقه بین کاربران و یا دانش آموزان در سر کلاس درس، رقابت ایجاد می کند.

نویسنده: ژاله مددی، دانشجوی مهندسی خط و سازه های ریلی دانشگاه علم و صنعت

ترم شش دانشگاه بود و درس پل داشتیم.

همان جلسات اول بود که رفتم دفتر استادمان که راجع به درس صحبتی داشته باشیم.

آخر صحبت ها هم قرار شد که من مسئول کاهوت باشم .

می پرسید کاهوت چیست ؟ که باید بگویم تا آن زمان من هم چنین اسمی به گوشم نخورده بود و اگر پذیرفتم که مسئول باشم صرفاً از این جهت بود که می خواستم دانشجوی کوشایی باشم و از همان جلسات اول مسئولیت پذیری ام را به استادمان نشان بدهم. البته طی صحبت های استاد فهمیده بودم که کاهوت یک اپلیکیشن موبایل است که آزمونک های درسی را می شود بوسیله آن ، بی دردسر و سریع برگزار و مدیریت کرد . همه این اطلاعات بود و حالا می بایست یکبار هم وارد محیط اپلیکیشن شوم تا زیر و بم آن را در بیاورم و به اصطلاح یک پا این کاره بشوم. الحق هم که اپلیکیشن رابط کاربری خوبی داشت، آنچه که امروز مصطلح است به یوزر فرندلی بودن. خلاصه ما هم کارمان را پیش بردیم، تا رسیدیم به امروز که من بخواهم درمورد کاهوت بنویسم و نظر بدهم .

نرم افزار کاهوت یک اپلیکیشن تلفن همراه است که از طریق گوگل پلی و اپ استور قابل دریافت است (در صورتی که کاربر امکان استفاده از نرم افزار را هم نداشته باشد ، می تواند از طریق پلتفرم سایت اینترنتی به این محیط دسترسی پیدا کند). این نرم افزار محیطی را فراهم می آورد که توسط آن استادان می توانند دانشجویان را با آزمونک های چند سوالی مورد سنجش قرار دهند .

به این صورت که استاد ، سوالات را در محیط کاربری وارد می کند و برای هر کدام زمان مناسبی در نظر می گیرد (که این زمان عددی بین ۳۰ تا ۱۲۰ ثانیه می باشد). و دانشجویان از طریق کد اختصاصی ای که استاد به آن ها می دهد یکی یکی وارد محیط آزمون می شوند.

پس از این که همه دانشجویان وارد محیط آزمون شدند و در صف انتظار قرار گرفتند، استاد می تواند آزمون را شروع کند (البته برگزار کننده این آزمون این قدرت را دارد که هر زمانی که تمایل دارد آزمون را شروع کند؛ مثلاً وقتی تعداد شرکت کننده ها به ۱۰ نفر رسید یا هنگامیکه ۵ دقیقه از اعلام کد گذشت). بعد به ترتیب سوال ها بر روی مانیتور کلاس به نمایش در می آید و گزینه ها بر روی صفحه نمایش موبایل دانشجویان ظاهر می شود، که باید در مدت زمان معین، گزینه صحیح را انتخاب نمایند. این مدت زمان معین را برگزار کننده تنظیم می کند و نهایتاً به دو صورت پرونده هر سوال بسته می شود:

۱- هنگامی که همه به سوال پاسخ داده باشند، حتی اگر زمان در نظر گرفته شده ، تمام نشده باشد.

۲- هنگامی که زمان در نظر گرفته شده تمام شده باشد، حتی اگر همه به سوال پاسخ نداده باشند.

در نهایت پس از اتمام فرصت پاسخ دهی به هر سوال، رنکینگ شرکت کننده ها مشخص می شود، که این رتبه بندی به دو صورت است، یکبار بطور مخصوص در سوال مربوطه و یکبار هم در کل و باتوجه به عملکرد دانشجویان در مجموع پاسخ دهی به سوالات.

البته که برای ورود به محیط این نرم افزار و استفاده از امکانات آن، هر فرد، چه استاد و چه دانشجو، باید یک حساب کاربری مخصوص به خود ایجاد کرده باشد، که حساب کاربری به دو صورت در این اپلیکیشن قابل استفاده است:

۱ - بعنوان میزبان (استاد یا دستیار استاد)

۲ - بعنوان میهمان (دانشجو و شرکت کننده)

که استاد یا دستیار استاد می توانند سوالات چهارگزینه ای خود را برای آزمونک به شیوه ی مناسب وارد محیط اپلیکیشن کنند تا در زمان مناسب دانشجویان را به آن وسیله مورد سنجش قرار دهند.

دانشجویان نیز با وارد شدن به حساب کاربری خود می توانند به محیط آزمون بپیوندند و مورد ارزیابی واقع شوند.

حالا چند مورد از محاسن استفاده از این برنامه را که به تجربه دانسته ام ، برایتان می گویم تا حق مطلب را تا حد قابل توجهی ادا کرده باشم:

✓ امکان ارزشیابی سریع (مثلاً طرف ۵ دقیقه) بطوریکه وقت زیادی نیز از ساعت مفید کلاس صرف این قضیه نشود.

✓ مرور سریع و مفهومی درس هر جلسه

✓ افزایش سرعت عمل دانشجویان در حل مسائل درس مربوطه (به این دلیل که بین دو دانشجو که هر دو پاسخ درست به سوال داده اند، کسی امتیاز بیشتری می گیرد که پاسخ درست را زودتر ثبت کرده باشد).

✓ امکان تقلب کردن دانشجویان به صفر می رسد. (زیرا به دلیل زمان بندی کم و سرعتی بودن، فرصت به تقلب نمی رسد و در ثانی حتی اگر کسی تقلب هم بکند در نهایت امتیاز کمتری می گیرد چون بقیه در زمان کمتری به سوال مربوط پاسخ داده اند).

باید اضافه کنم که اطلاعات هر آزمون در حافظه حساب کاربری برگزار کننده ثبت می شود. این که سوالات چه بوده اند و چه کسانی درست جواب داده بودند و چه رتبه بندی ای برای افراد شکل گرفته. حتی خود آزمونک هم قابل استفاده دوباره است؛ دوباره، سه باره و چندین و چند باره .

با همه این حرف ها اما اگر کسی نظر خودم را بپرسد و بخواهم یک دلیل برای استفاده از کاهوت بیاورم، آن این است که این نرم افزار خیلی هم نمی تواند معیار مناسب و دقیقی برای سنجش یادگیری دانشجو باشد و بیشتر ابزار خوبی است که بوسیله آن

بتوان درس جلسه قبل را یک مرور سریع کرد تا ذهن این آمادگی را داشته باشد که مباحث جدید را با مباحث قبلی ارتباط بدهد و طرح مناسبی از درس برای خود ایجاد کند.

یک چیز را هم بگویم که شاید خیلی‌ها بعد از خواندن این چند خط برایشان سوال شود که چرا اشاره‌ای به استفاده در مدارس و برای دانش‌آموزان نمی‌شود که باید خاطر نشان کنم که چون در مدارس استفاده از موبایل ممنوع است، این امکان عملاً وجود ندارد. البته می‌شود به موارد استفاده از این نرم‌افزار در مدارس غیرانتفاعی نیز که برای دانش‌آموزان تبلت در نظر گرفته‌اند، فکر کرد و امکان‌سنجی نمود. بدلیل نداشتن تجربه کافی نمی‌توانم بیشتر از این، این بحث را باز کنم و ادامه دهم.

خلاصه که همه این حرف‌ها را زدم و آنچه را که طی این مدت تجربه کرده‌ام، حتی المقدور به رشته تحریر درآوردم تا شاید مفید واقع شود و جایی کسی استفاده‌ای ببرد.

این را هم بگویم که چند روز پیش که داشتم سایت‌ها را بررسی می‌کردم به اطلاعاتی دست پیدا کردم که گفتنش اینجا خالی از لطف نیست؛ این که کاهوت یک استارت‌آپ نروژی است که ارزش آن چیزی حدود ۳ میلیارد کرون نروژ است، که این رقم در نوع خود، قابل توجه است. مایکروسافت و دیزنی هم قبلاً در این استارت‌آپ سرمایه‌گذاری کرده‌اند و حالا کاهوت ۵۱ میلیون بازی روی پلتفرم خود دارد و مخاطبان آن از مرز ۷۰ میلیون نیز گذشته‌اند. مدیرعامل این استارت‌آپ هم یک جایی گفته است که بیشتر کاربران ما از جانب آموزش هستند اما وقتی پای درآمد و رشد وسط باشد بخش کسب‌وکار ظرفیت بیشتری دارد بنابراین قصد داریم وارد بازار این بخش شویم.

حالا من تقریباً همه آنچه که می‌بایست و می‌دانستم را اینجا برای شما نوشتم و امیدوارم که مفید بوده باشد.

می‌دانم که یک روز این اپلیکیشن فراگیرتر از چیزی که امروز هست می‌شود، مثلاً روزی می‌آید که در شروع ترم و کلاس، هر دانشجویی بطور پیش‌فرض قبل از ورود استاد وارد محیط کاربری کاهوت شده باشد و پس از گذشتن چند دقیقه از ورود استاد به کلاس، آزمونک در حال برگزاری باشد. اما تا آن روز من مطمئن هستم که خودم راجع به این نرم‌افزار با استاد هایمان صحبت خواهیم کرد تا از این امکان برای یادگیری بیشتر ما استفاده کنند.